



**PETUNJUK PELAKSANAAN
KOMPETISI INOVASI DAN TEKNOLOGI
KOTA TASIKMALAYA
(KITA)
Tahun 2022**

**BIDANG PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN
BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN, PENELITIAN
DAN PENGEMBANGAN DAERAH
KOTA TASIKMALAYA
Jl. Letnan Harun No. 1**

KATA PENGANTAR

Dalam rangka peningkatan kinerja penyelenggaraan Pemerintahan Daerah, Pemerintah Daerah dapat melakukan inovasi. Inovasi yang dimaksud adalah semua bentuk pembaharuan dalam penyelenggaraan Pemerintahan Daerah. Sehubungan hal tersebut Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah Kota Tasikmalaya akan menyelenggarakan Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022, yang merupakan bentuk apresiasi pemerintah Kota Tasikmalaya kepada Organisasi Perangkat Daerah (OPD) maupun masyarakat Kota Tasikmalaya yang menunjukkan prestasi dalam inovasi dan pengembangan teknologi, sebagai salah satu upaya mendorong budaya inovasi, baik dikalangan pemerintah daerah maupun masyarakat.

Sebagai pedoman pelaksanaan kegiatan maka disusun Panduan Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022, sebagai acuan bagi Tim Pelaksana dan bagi peserta yang berisikan tentang latar belakang kegiatan, landasan hukum serta maksud dan tujuan kegiatan..

Akhir kata, kami ucapkan terima kasih kepada para pihak yang terlibat dalam penyelesaian pedoman pelaksanaan ini. Semoga melalui kegiatan Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 ini nantinya dapat melahirkan inovator-inovator yang mampu mendorong perbaikan kinerja perangkat daerah dan bermanfaat bagi masyarakat serta dapat meningkatkan daya saing daerah.

Tasikmalaya, Juni 2022
Kepala Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan
Pengembangan Daerah
Kota Tasikmalaya

H. ANDI ABDULLAH N., SH., M,Si
NIP.19680118 199403 1 002

DAFTAR ISI

Hal

KATA PENGANTAR.....	1
DAFTAR ISI.....	2
DAFTAR LAMPIRAN.....	2
BAB I PENDAHULUAN.....	3
A. Latar Belakang.....	3
B. Dasar Hukum.....	4
C. Maksud dan Tujuan.....	4
BAB II KETENTUAN KOMPETISI.....	6
A. Ketentuan Umum.....	6
B. Kategori Kompetisi.....	6
BAB III PROSEDUR KOMPETISI.....	7
A. Sosialisasi Kegiatan.....	7
B. Penjaringan Materi Inovasi.....	7
C. Penyelenggaraan Kompetisi	7
D. Tata Tertib	8
E. Penilaian Kompetisi.....	9
F. Pengumuman Pemenang	9
G. Ketentuan Lainnya	9
BAB IV PENUTUP.....	10

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Lembar Usulan Kompetisi Inovasi Dan Teknologi Daerah Kota Tasikmalaya (KITA) Tahun 2022
Lampiran 2	Daftar Nama Anggota Kelompok Inovator
Lampiran 3	Surat Pernyataan Keaslian
Lampiran 4	Sistematika Penulisan Proposal

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam era global, pembangunan perlu lebih mengedepankan aspek pemanfaatan lptek dan inovasi sebagai faktor pembentuk daya saing atau disebut dengan *innovation-driven development*. Pertumbuhan pembangunan perlu digerakkan oleh strategi yang tidak saja semakin efisien, namun mengedepankan inovasi dengan mendayagunakan ilmu pengetahuan dan teknologi (*innovation driven*).

Inovasi merupakan kunci untuk meningkatkan pertumbuhan ekonomi, daya saing daerah, dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Lebih jauh lagi, inovasi sesungguhnya dapat dimaknai sebagai reformasi birokrasi kontekstual, artinya pelaksanaan reformasi birokrasi yang disesuaikan dengan kebutuhan dan tantangan daerah setempat.

Dalam konteks kebijakan inovasi daerah sesuai dengan Undang-Undang No. 23 tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah yang memberikan peluang pemerintah daerah untuk melakukan inovasi. Tepatnya pada pasal 386 yang menyatakan bahwa “dalam rangka peningkatan kinerja penyelenggaraan Pemerintahan Daerah, Pemerintah Daerah dapat melakukan inovasi”. Inovasi yang dimaksud adalah semua bentuk pembaharuan dalam penyelenggaraan Pemerintahan Daerah yang berpedoman pada prinsip sebagai berikut: peningkatan efisiensi, perbaikan efektivitas, perbaikan kualitas pelayanan, tidak ada konflik kepentingan, berorientasi kepada kepentingan umum, dilakukan secara terbuka, memenuhi nilai-nilai kepatutan, dan dapat dipertanggungjawabkan hasilnya tidak untuk kepentingan diri sendiri.

Istilah pembaharuan (*innovation*) dapat dipahami dalam arti ganda. Pertama, maknanya dilihat dalam bentuk kata sifat, berarti pengenalan sesuatu yang baru. Kedua, sebagai kata benda yang bermakna ide baru, cara, tindakan, atau penemuan baru. Pembaharuan dimaknai sebagai suatu upaya mengadakan perubahan dengan memunculkan ide, gagasan, cara, dan tindakan, serta kebijakan pada sektor pembangunan. Konteks pembaharuan yang dimaksud adalah ada dimensi kabaharuan yang berbeda dengan yang ada sebelumnya, serta sengaja dilakukan dalam rangka pencapaian tujuan.

Berkaitan dengan hal tersebut, diperlukan inisiatif-inisiatif baru untuk meningkatkan daya saing daerah yang berdasarkan potensi lokal melalui kajian/penelitian yang bersifat

terapan. Salah satu strategi untuk mengembangkan keunggulan kompetitif adalah melalui inovasi. Inovasi merupakan salah satu pendekatan pembangunan dengan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berupaya memberikan nilai tambah (*value added*). Inovasi bukan lagi alternatif tetapi menjadi jalan utama yang harus ditempuh untuk meningkatkan daya saing.

Untuk itu inovasi di daerah perlu terus didorong dan dikembangkan karena inovasi di daerah akan menunjang peningkatan daya saing daerah. Lomba inovasi daerah merupakan salah satu upaya untuk mendorong budaya berinovasi dikalangan pemerintah daerah dan masyarakat. Untuk memfasilitasi, memacu, dan menumbuhkembangkan budaya inovasi di daerah khususnya di Kota Tasikmalaya, maka dilaksanakan Lomba Inovasi dan Teknologi yang kami beri nama Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya (KITA) Tahun 2022.

B. Dasar Hukum

1. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
2. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah.
3. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
4. Peraturan Pemerintah Nomor 12 Tahun 2017 tentang Pembinaan dan Pengawasan Penyelenggaraan Pemerintahan Daerah.
5. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah.
6. Peraturan Bersama Menteri Negara Riset dan Teknologi dan Menteri Dalam Negeri Nomor 03 Tahun 2012 dan Nomor 36 Tahun 2012 tentang Penguatan Sistem Inovasi Daerah (SIDa).

C. Maksud dan Tujuan

Maksud dilaksanakannya Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 adalah dalam rangka mendorong peningkatan pelayanan publik, percepatan pembangunan, pemberdayaan masyarakat dan daya saing daerah dan sumber daya IPTEK yang ada di daerah yang mampu memberikan kontribusi dalam mengurangi masalah-masalah yang dihadapi daerah dan sekaligus membantu pengembangan potensi daerah.

Adapun tujuan dilaksanakannya Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 adalah:

1. Memberikan penghargaan terhadap upaya yang dilakukan masyarakat dalam pembaharuan/inovasi.
2. Menjaring ide inovasi pelayanan publik yang berpotensi untuk di uji coba dan diaplikasikan.
3. Memacu dan memotivasi OPD di lingkungan pemerintah Kota Tasikmalaya untuk meningkatkan inovasi dan kreativitas sesuai dengan bentuk inovasi.
4. Terasilitasinya inovasi dan kreasi dalam pembangunan berbasis potensi lokal dan ekonomi kreatif melalui kegiatan Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022.

BAB II

KETENTUAN KOMPETISI

A. Ketentuan Umum

1. Peserta kompetisi adalah :
 - a. Kategori Pelayanan Masyarakat
 - 1) Perangkat Daerah di Pemerintah Kota Tasikmalaya
 - 2) ASN di Pemerintah Kota Tasikmalaya
 - b. Kategori Inovasi Teknologi Tepat Guna (TTG)
 - 1) Pelajar dan Mahasiswa
 - 2) Masyarakat Umum
2. Kompetisi tidak dipungut biaya.
3. Inovasi merupakan karya hasil kreativitas asli (*original*) perorangan atau kelompok yang telah diterapkan dan tidak melanggar hak cipta. Apabila dikemudian hari terdapat gugatan hak cipta, pihak panitia tidak bertanggung jawab terhadap hal tersebut.
4. Tidak mengandung unsur promosi sebuah *brand*, SARA, kekerasan, dan/atau pornografi.
5. Karya belum pernah dipublikasikan, belum pernah disertakan pada lomba sejenis, dan tidak sedang disertakan pada lomba lainnya.
6. Produk inovasi yang diusulkan bukan hasil replikasi inovasi Pemerintah/Pemerintah Daerah, maupun Lembaga Litbang Pemerintah/Pemerintah Daerah/Lembaga lainnya.
7. Mudah didiseminasikan dan diadopsi masyarakat.

B. Kategori Kompetisi

Kompetisi mencakup semua inovasi yang dibagi dalam 2 (dua) kategori kompetisi, yaitu:

1. Inovasi Bidang Pelayanan Masyarakat merupakan inovasi dalam penyediaan layanan kepada masyarakat yang meliputi proses pemberian layanan barang/jasa publik, serta inovasi jenis dan bentuk barang/jasa publik yang memberi pelayanan langsung kepada masyarakat serta inovasi dalam pelaksanaan manajemen Pemerintah Daerah.
2. Inovasi Bidang Teknologi Tepat Guna (TTG) mencakup semua rekayasa di bidang teknologi dan penerapan hasilnya.

BAB III

PROSEDUR KOMPETISI

A. Sosialisasi Kegiatan

1. Sosialisasi kepada masyarakat dilaksanakan melalui surat pemberitahuan dan media massa dimulai bulan Mei 2022.
2. Sosialisasi dilakukan melalui media massa, media sosial dan rapat yang diikuti oleh Kepala OPD di Lingkungan Pemerintah Kota Tasikmalaya.

B. Penjaringan Materi Inovasi

1. Peserta mengusulkan proposal berisi inovasi kepada Bappelitbangda Kota Tasikmalaya sesuai format beserta lampiran kelengkapan yang disyaratkan.
2. Setiap proposal inovasi dan kelengkapannya dikirim dalam bentuk hardcopy dan softcopy.
3. Proposal atau profil inovasi ditulis maksimal 20 halaman sudah termasuk lampiran. Adapun penulisan menggunakan format kertas A4, huruf tahoma 12, melampirkan gambar teknis (jika ada), dengan sistematika penulisan:
 - a. Judul;
 - b. Abstrak/Ringkasan Eksekutif;
 - c. Latar Belakang tentang Rancang bangun dan pokok perubahan yang dilakukan;
 - d. Ruang Lingkup Inovasi;
 - e. Tujuan dan Sasaran;
 - f. Input;
 - g. Output;
 - h. Outcome;
 - i. Realisasi Inovasi;
 - j. Keunggulan bila dibandingkan dengan penemuan yang terdahulu;
 - k. Penerapan pada Masyarakat dan dunia industri;
 - l. Perhitungan biaya produksi temuan/ Inovasi.

C. Penyelenggaraan Kompetisi

1. Seleksi Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 diselenggarakan oleh Bappelitbangda Kota Tasikmalaya;
2. Rangkaian Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 terdiri dari:

- a. Penyelenggara memberitahukan kepada masyarakat umum, pelajar, mahasiswa, akademisi (sekolah atau perguruan tinggi), perihal Pemberitahuan Pelaksanaan Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022.
- b. Penyelenggaraan melalui Tim Seleksi memverifikasi dokumen yang diterima baik dalam bentuk hardcopy maupun dalam bentuk softcopy;
- c. Peserta lomba yang lolos seleksi tahap awal akan dipilih menjadi 10 (sepuluh) peserta terbaik untuk melaksanakan tahapan paparan substantif secara langsung.
- d. Setiap peserta diberikan alokasi waktu selama 30 menit, dengan pembagian waktu: 15 menit untuk presentasi/pemaparan dan demonstrasi TTG, serta 15 menit untuk tanya jawab;
- e. Pengumuman pemenang lomba diumumkan dengan pemberitahuan lebih lanjut.
- f. Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

D. Tata Tertib

1. Peserta Kompetisi

a. Umum

- 1) Seluruh peserta kompetisi akan mendapatkan giliran presentasi mengikuti acara kompetisi;
- 2) Semua peserta wajib mengikuti seluruh kegiatan yang diagendakan oleh panitia;
- 3) Semua peserta wajib menerapkan dan menjalankan protokol kesehatan dalam pelaksanaan kegiatan dimasa Pandemi Covid-19;
- 4) Semua peserta wajib membawa perlengkapan protokol kesehatan (masker, hand sanitizer, vitamin dan lain-lain yang dianggap perlu).

b. Khusus

- 1) Peserta presentasi sesuai urutan pengundian;
- 2) Waktu tampil (durasi) setiap peserta sekitar 30 menit (15 menit presentasi dan atau demonstrasi TTG, dan 15 menit untuk tanya jawab);
- 3) Peserta wajib mempresentasikan paparan inovasinya atau mempresentasikan alat TTG menggunakan media presentasi (dalam format Power point dan video) untuk menampilkan alat TTG yang dilombakan;
- 4) Setiap peserta wajib berpakaian rapi dan sopan;
- 5) Dilarang menerima panggilan handphone selama proses seleksi berlangsung;
- 6) Peserta dinyatakan gugur jika tidak melaksanakan presentasi atau mengundurkan diri;

- 7) Selama kompetisi, peserta dilarang melakukan kontak dengan Tim Penilai/Juri diluar jadwal presentasi;
- 8) Keputusan Tim Penilai/Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

E. Penilaian Kompetisi

1. Penilaian Administrasi

Semua usulan yang masuk akan diseleksi kelengkapan administrasinya oleh panitia berdasarkan:

- a. Kelengkapan proposal atau profil temuan/inovasi.
- b. Substansi, disesuaikan dengan panduan penilaian (batasan operasional unsur penilaian).

2. Verifikasi, Penilaian Pemenang Kompetisi

- a. Kepada peserta yang lolos seleksi administrasi, akan diundang untuk diikutsertakan pada tahap presentasi.
- b. Tim Penilai melakukan verifikasi dan penilaian sesuai format dan kriteria penilaian untuk menetapkan nominator.
- c. Peserta yang masuk nominasi (10 inovator untuk setiap kategori) akan diundang mengikuti tahap presentasi di depan Tim Penilai pada minggu IV bulan Juli 2022 untuk menentukan pemenangnya.
- d. Tim Penilai terdiri dari unsur Pemerintah Kota Tasikmalaya, Akademisi dan Praktisi/Ahli.
- e. Keputusan Tim Penilai terkait hasil Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

3. Penetapan Calon Penerima Penghargaan.

- a. Wali Kota Tasikmalaya menetapkan Penerima Penghargaan Kompetisi Inovasi dan Teknologi berdasarkan usulan dari Tim Penilai berdasarkan Kategori Kompetisi.
- b. Penetapan Penerima Penghargaan terdiri atas Juara 1, 2 dan 3 untuk tiap kategori.

F. Pengumuman Pemenang

1. Pemenang akan diumumkan pada kegiatan penutupan Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 pada minggu II bulan Agustus 2022.
2. Pemenang akan mendapatkan piala, piagam penghargaan dan uang pembinaan.

G. Ketentuan Lainnya

Jika Terjadi Perubahan Jadwal Acara Karena Suatu Hal, Akan Segera Disampaikan Kepada Peserta

BAB IV

PENUTUP

Sebagai wujud kepedulian terhadap Inovasi Daerah, Pemerintah Kota Tasikmalaya melakukan terobosan baru dengan memberikan suatu apresiasi dan penganugerahan terhadap pelaku inovasi yang ada di Kota Tasikmalaya.

Pedoman Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 ini disusun sebagai acuan bagi masyarakat/mahasiswa, pelajar dan ASN maupun OPD dalam mengikuti Lomba Inovasi dan Teknologi Daerah Tahun 2022. Pedoman ini dimaksudkan untuk mempermudah Inovator berpartisipasi pada Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022.

Demikian Buku Panduan ini disusun sebagai pedoman Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022. Melalui Kompetisi Inovasi dan Teknologi Daerah ini semoga dapat mendorong budaya berkreasi dan berinovasi bagi masyarakat dan aparatur daerah dalam rangka mewujudkan kemajuan dan kesejahteraan masyarakat di Kota Tasikmalaya.

Tasikmalaya, Juni 2022
Kepala Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan
Pengembangan Daerah
Kota Tasikmalaya

H. ANDI ABDULLAH N., SH., M,Si
NIP.19680118 199403 1 002

Lampiran 1

**LEMBAR USULAN
KOMPETISI INOVASI DAN TEKNOLOGI
KOTA TASIKMALAYA (KITA)
TAHUN 2022**

Nama>Nama Kelompok :.....
Nama Ketua Kelompok :.....
Alamat:
No Telp/ HP :.....
Alamat Email :.....

Dengan ini kami mengajukan untuk mengikuti Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022.

1. Bidang Pelayanan Masyarakat
 2. Bidang Rekayasa Teknologi
- (Pilih Salah Satu dengan melingkari nomor urut)

Adapun Data Inovasi yang kami usulkan adalah sebagai berikut :

1. Judul Inovasi :
2. Ringkasan pokok perubahan yang dilakukan :
3. Nama Inovator/Kelompok Inovator *)
4. Jenis Inovasi : Digital/Non Digital *)
5. Waktu Uji Coba Inovasi Daerah Mulai Tanggal :
6. Waktu Implementasi Inovasi Daerah Mulai Tanggal :

Bersama ini pula kami sampaikan Proposal usulan beserta kelengkapan yang disyaratkan dalam bentuk *Soft Copy* dan *Hard Copy* (terlampir)

Tasikmalaya,2022

Calon Peserta

.....
(Nama Inovator/Ketua Kelompok Inovator)

*)Coret yang tidak perlu.

Lampiran 2 : Daftar Nama Anggota Kelompok Inovator

Nama Anggota Kelompok :

1.
2.
3.
4.
5.

Tasikmalaya,2022

Calon Peserta

.....
(Nama Ketua Kelompok Inovator)

Lampiran 3:

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Nama>Nama Kelompok *) :
Nama Ketua Kelompok :
Alamat :
Nomor HP :
Email :
Judul Inovasi :

Menyatakan sepenuhnya usulan inovasi/karya yang saya/kami daftarkan pada Kompetisi Inovasi dan Teknologi Kota Tasikmalaya Tahun 2022 merupakan karya orisinil saya/kami dan bukan jiplakan (plagiat) karya orang/pihak lain.

Apabila dikemudian hari ternyata ada pernyataan dari orang/pihak lain mengenai keaslian hasil karya ini saya bersedia mempertanggungjawabkan secara hukum.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya, tanpa paksaan dari pihak manapun.

Tasikmalaya,.....2022

Materai Rp. 10.000

(.....)
(Nama Inovator/Ketua Kelompok
Inovator)

Lampiran 4 :

SISTEMATIKA PENULISAN PROPOSAL

Cover

SURAT PERNYATAAN

LEMBAR PENGUSULAN

ABSTRAK

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Berisi uraian singkat tentang Rancang bangun dan pokok perubahan yang dilakukan, menjelaskan latar belakang pembangunan inovasi dan masalah yang akan dipecahkan melalui pelaksanaan inovasi serta Keunggulan bila dibandingkan dengan penemuan yang terdahulu

B. Ruang Lingkup Inovasi

Uraian singkat tentang ruang lingkup inovasi yang disanakan

C. Tujuan dan Sasaran

Uraian singkat tujuan dan sasaran inovasi

II. RENCANA INOVASI

A. Input

Menjelaskan unsur-unsur yang terkait dengan upaya yang dilakukan agar inovasi dapat menjawab permasalahan dan mencapai tujuan yang diinginkan, meliputi penjelasan manajemen sumberdaya yang digunakan untuk mencapai output dan outcome yang diharapkan dari adanya inovasi ini.

1. Regulasi yang dikeluarkan untuk mendukung pelaksanaan inovasi
2. Anggaran
3. Sumber daya manusia
4. Institusi yang terlibat
5. Teknologi yang digunakan
6. Sarana dan prasarana yang diperlukan

B. Proses

Meliputi rangkaian kegiatan dan aksi yang dirancang dan dilaksanakan untuk mengubah input menjadi output dan outcome yang diharapkan inovasi ini.

1. Standar operaional prosedur (SOP) atau alur pelaksanaan inovasi
2. Progres pelaksanaan kegiatan inovasi
3. Masalah yang dihadapi dalam pelaksanaannya
4. Evaluasi kegiatan inovasi

C. Output

Meliputi penjasarana hasil atau keluaran langsung dari aktivitas, kegiatan atau pelayanan yang dapat dirasakan langsung. Output dapat meliputi hasil jangka pendek dan sasaran penerima manfaat inovasi.

D. Outcome

Meliputi penjelasan capaian jangka panjang dari implementasi inovas, serta dampak, manfaat, harapan perubahan dari inovasi

III. REALISASI INOVASI

- Menjelaskan aktivitas pelaksanaan kegiatan inovasi yang telah dilaksanakan dari tahapan persiapan sampai dengan hasil inovasi.
- Keunggulan bila dibandingkan dengan penemuan yang terdahulu;
- Penerapan pada Masyarakat dan dunia industri;
- Perhitungan biaya produksi temuan/ Inovasi